



JISS

JOGOS DE INTEGRAÇÃO DOS
SERVIDORES DA SEMED



REGULAMENTO

HANDEBOL

MANAUS – AMAZONAS

2026

REGULAMENTO DA MODALIDADE DE HANDEBOL

Art. 1. - Esta competição será regida pelo Regulamento Geral dos Jogos de Integração dos Servidores da SEMED (JISS), pelas Regras Oficiais da International Handball Federation (IHF) e por este Regulamento Específico.

Art. 2. Da Participação

§ 1. Participarão da Queimada dos JISS todos os servidores inscritos dentro do prazo e formas previstas em suas respectivas categorias.

§ 2. Poderão participar do JISS na modalidade de Handebol os servidores e estatutários, terceirizados ou estagiários, temporários e cargos comissionados da Secretária Municipal de Educação. No seguinte naipe e categorias:

- **Naipe Masculino e Feminino**

- **Categoria Única**

§ 3. Poderão ser inscritos no mínimo 10 (dez) e no máximo 16 (dezesesseis) atletas por equipe.

§ 5. Será permitida a inclusão de servidores e profissionais de outras secretarias apenas como **técnico** e **auxiliar técnico** da equipe.

§ 6. Será permitida a participação de no máximo 03 (três) colaboradores(as) terceirizados(as) ou estagiários(as) por equipe.

Art. 3. Dos Locais de Competição

Os jogos serão realizados nos horários e locais determinados pela Coordenação Geral dos JISS, sendo que haverá tolerância de 15 minutos para o início da primeira partida, conforme programação oficial.

Art. 4. A contagem de pontos na fase classificatória obedecerá à seguinte ordem:

Vitória: 03 (três) pontos

Empate: 02 (dois) pontos

Derrota: 01 (um) pontos

Art. 5. Dos Equipamentos

§ 1. O equipamento dos atletas consiste de: camisa de meia manga ou sem manga, short ou legging (calça esportiva apenas para goleiros), meia e tênis fechado, o uso de **braçadeira de capitão** de equipe será **facultativo**.

§ 2. A utilização da malha térmica será permitida, exceto as que possuam imagens ou textos ofensivos, de cunho sexual e apologia contrária à moral do esporte.

§ 3. Nas costas e na frente das respectivas camisas, obrigatoriamente, será colocada numeração, vedada a repetição de números na mesma equipe.

§ 4. O árbitro exigirá que o atleta ou membro da comissão técnica retire qualquer objeto que, a seu ver, possa causar danos a si ou aos demais, tais uso de acessórios como: *piercing, óculos, brinco, colar, alianças, presilhas* ou objetos que coloquem em risco a segurança dos atletas.

Parágrafo único: É permitido o uso de óculos esportivos de segurança (com lente inquebrável), feitos de material resistente a impactos, como policarbonato, as hastes e estrutura devem ser flexíveis e acolchoadas, ou seja, sem partes pontiagudas ou rígidas que possam causar lesões, podem ser fixos com elástico de contenção, para evitar quedas durante o jogo.

Art. 6. Duração da Partida

§1. Na fase classificatória, os jogos terão duração de 2 (dois) tempos de 15 minutos, com intervalo de 2 minutos.

§2. Nas fases semifinais e finais, os jogos terão 2 (dois) tempos de 20 minutos, com intervalo de 2 minutos.

§3. Cada equipe tem direito a 1 tempo técnico de 1 minuto por tempo.

Art.7. Sanções disciplinares:

§1. Advertência (amarelo);

§2. Exclusão (2 minutos);

§3. Desqualificação (vermelho);

§4. Expulsão (azul, com relatório e suspensão automática).



Art. 8. Critérios de desempate – Fase classificatória

Entre 2 equipes:

1. Confronto direto
2. Maior número de vitórias
3. Maior saldo de gols
4. Menor número de gols sofridos
5. Maior número de gols marcados
6. Sorteio

Entre 3 ou mais equipes:

1. Maior número de vitórias
2. Maior saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas
3. Maior saldo de gols geral
4. Menor número de gols sofridos
5. Maior número de gols marcados
6. Sorteio

Art. 9. Critérios de desempate – Fases Eliminatórias (Semifinais e Finais)

Caso ocorra empate no tempo normal:

- §1. 5 cobranças de 7 metros com atletas diferentes;
- §2. Persistindo o empate: cobranças alternadas de 7 metros até que se determine o vencedor
- §3. Observação: atletas em exclusão durante a prorrogação não podem participar das cobranças.

Art. 10. Das Substituições

- §1. Substituições: são ilimitadas, realizadas dentro da área de substituição e de forma legal. Substituição irregular gera exclusão de 2 minutos.
- §2. Goleiro deve usar uniforme distinto. Pode atuar como jogador de linha com substituição legal.



Art. 11. Número mínimo de atletas: cada equipe deve ter no mínimo 5 atletas aptos para iniciar o jogo. Caso contrário, perderá por W.O. (10x0).

Art. 12. No banco destinado aos reservas, somente poderão permanecer os atletas, um técnico e um auxiliar, devidamente inscritos na competição.

Art. 13. Antes do início da partida será definido o técnico e assistente técnico responsável pela equipe, sendo vedada sua participação como atleta durante todo o jogo.

Art. 14. Durante a partida, apenas o técnico e o auxiliar técnico respondem pela equipe.

Art. 15. Os canais de comunicação são o site e instagram da Semed, o email qualivida@semed.manaus.am.gov.br e o telefone corporativo do Núcleo de Qualidade de Vida (whatsapp) 988445411.

Art. 16. Os casos omissos serão resolvidos pela Coordenação Geral.

A Coordenação