

Educação
Secretaria Municipal



Manaus
Prefeitura Municipal

SUBSECRETARIA DE ADMINISTRAÇÃO E FINANÇAS
DIVISÃO DE PESSOAL
NÚCLEO DE QUALIDADE DE VIDA



REGULAMENTO

BASQUETEBOL

MANAUS - AMAZONAS

2026

REGULAMENTO DA MODALIDADE DE BASQUETEBOL 3X3

Art. 1º - A competição de Basquetebol 3x3 dos JISS – Jogos de Integração dos Servidores da Semed será regida pela Regra oficial da CBB, pelo Regulamento Geral e por este Regulamento Específico.

Art. 2º - As competições serão disputadas na Categoria Aberta.

Art. 3º - Poderão ser inscritos no mínimo 03 (três) e no máximo 05 (cinco) servidores por equipe e naipe, sendo 03 (três) jogadores na quadra e 02 (dois) substitutos.

Parágrafo único. Será permitida a participação de 01 (um) colaborador terceirizado ou estagiário.

Art. 4º - As equipes deverão usar uniformes (camisas ou camisetas) com números de 01 (um) a 99 (noventa e nove) nas costas e/ou na frente, short padronizado da mesma cor, tênis apropriado para a prática e meias visíveis.

Art. 5º - O tempo regular é de 01 (um) período de 10 (dez) minutos. O relógio deve ser interrompido durante situações de lances livres. O primeiro time a marcar 21 pontos ou mais, ganha o jogo se tal evento ocorrer antes do final do tempo regular de jogo. Se o placar estiver empatado ao final do tempo de jogo, uma prorrogação será jogada, haverá um intervalo de 01 (um) minuto antes da prorrogação. A primeira equipe a marcar 02 (dois) pontos na prorrogação ganha o jogo.

Art. 6º - Se a quadra não estiver equipada com um relógio de arremesso e uma equipe não estiver suficientemente tentando chegar à cesta adversária, o árbitro deverá avisar a falta de competitividade à equipe e começar a contagem dos últimos 05 (cinco) segundos de posse de bola.

Art. 7º - Uma equipe perderá o jogo por desistência se no horário programado para o início da partida a equipe não estiver presente na quadra de jogo com 03 (três) jogadores prontos para jogar. O resultado será marcado como W.O.

Art. 8º - Uma equipe perderá a partida caso se retire de quadra antes do final do jogo, ou caso tenha todos os seus jogadores machucados e/ou desclassificados. A equipe que perder seu jogo em função de desistência ou uso de má fé perante as regras, e ao espírito esportivo, será desclassificada da competição.

Art. 9º - Deverá ser atribuído 01 (um) ponto a cada arremesso convertido dentro do arco (linha de três pontos). Serão atribuídos dois (2) pontos a cada arremesso convertido de trás do arco (linha de três pontos). Será atribuído 01 (um) ponto a cada lance livre com sucesso.

Art. 10º - A competição de Basquete 3x3 terá a seguinte pontuação:

- a) 03 pontos por vitória no tempo regulamentar;
- b) 02 pontos por vitória na prorrogação;
- c) 01 ponto por derrota na prorrogação;
- d) 0 ponto derrota no tempo regulamentar.

Art. 11º. Critérios de Desempate

- I - Maior número de vitórias;
- II – Confronto direto;
- III – Maior média de pontuação;

Art. 11º - No banco destinado aos reservas, somente poderão permanecer os servidores devidamente inscritos para a competição. O técnico não poderá orientar os atletas no andamento do jogo, cabendo essa função ao reserva que se encontra no banco e tão somente poderá orientar no momento do tempo solicitado pelo capitão da equipe.

Art. 12º - Das substituições: Serão realizadas somente quando o jogo em si estiver por qualquer motivo paralisado ou na pedida de tempo, nunca no momento do jogo em andamento. Se caso isso não aconteça a equipe que fizer a substituição com o jogo em andamento, e essa equipe estiver de posse de bola, nesse momento a posse passa a outra equipe.

Art. 13º – Do pedido de tempo: Será permitido dois pedidos de tempo no andamento normal da partida de 1 minuto (60 segundos) cada. Cabe somente ao capitão o pedido de tempo.

Art. 14º - Os casos omissos deste regulamento serão resolvidos pelo coordenador da modalidade e/ou Coordenação Técnica.

A Coordenação