

SUBSECRETARIA DE GESTÃO EDUCACIONAL
DEPARTAMENTO DE GESTÃO EDUCACIONAL - DEGE
COORDENAÇÃO DE ESPORTES



REGULAMENTO

QUEIMADA

MANAUS - AMAZONAS

2022

REGULAMENTO DA MODALIDADE DE QUEIMADA

Art. 1º - A competição de Queimada será regida pelo Regulamento Geral e por este Regulamento.

Art. 2º - As competições serão disputadas no naipe feminino, realizada de acordo com as Normas de Disputa estabelecidas pela Direção Geral.

Art. 3º - Cada equipe poderá inscrever no mínimo 10 (dez) e no máximo 14 (Quatorze) atletas.

Art. 4º - Para o início de uma partida as equipes deverão ter 08 (oito) atletas em quadra, ficando portanto, com 06 (seis) atletas reservas.

§ 1º - Caso as equipes não apresentem o número mínimo de 08 (oito) atletas, o jogo poderá ser iniciado até com 6 (seis) atletas em quadra, ficando, portanto 02 (duas) atletas já queimados, não podendo completar a equipe durante o set, as atletas que chegarem atrasadas não poderão entrar no set em andamento, mas poderão entrar no set seguinte.

§ 2º - As equipes poderão fazer cinco substituições por Set, entrando sempre no lugar da atleta que não foi queimada.

§ 3º - Cada equipe deverá ter uma capitã e somente ela poderá dirigir-se ao árbitro.

§ 4º - A atleta substituída não poderá mais entrar no mesmo set em andamento.

§ 5º - Cada equipe terá direito a um pedido de tempo de 30 (trinta) segundos em cada Set. Esse pedido de tempo só ocorre quando a equipe estiver com a posse da bola.

§ 6º - A substituição ocorrerá sem que seja parado o jogo, basta apenas informar ao apontador quem sai e quem entra.

§ 7º - Não poderá haver substituição no pedido de tempo.

Art. 5º - Caberá aos capitães das equipes a escolha da bola e do campo, através de sorteio.

Art. 6º - As partidas serão dirigidas por: Um árbitro central; dois árbitros de linhas de fundo; e um mesário / cronometrista.

Art. 7º - Somente os árbitros poderão anular qualquer jogada.

Art. 8º - As atletas que assumirem atitudes contrárias a disciplina ou a ética desportiva, isoladamente ou em relação a componentes da sua representação, da representação adversária, de espectador, ou de integrante de qualquer dos poderes dos jogos serão advertidas com cartão amarelo ou dependendo da gravidade receber cartão vermelho.

Art. 9º - A atleta que receber 2 (dois) cartões amarelos em uma mesma partida terá motivado sua desclassificação, não podendo ser substituída no set em andamento.

§ 1º – A atleta desclassificada por ter recebido 2 cartões amarelos em um jogo poderá entrar no próximo jogo e quem receber cartão vermelho, ficará automaticamente fora do próximo jogo.

§ 2º - O cartão amarelo acompanha em todos os sets.

Art. 10º– Um jogo poderá ter até 3 sets, pois será disputado em melhor de 2 (dois) sets vencedores e cada set terá duração de 08 (oito) minutos ou então, se todos os integrantes de uma mesma equipe forem queimados antes dos minutos 08 (oito).

§ 1º - Havendo necessidade do 3º set, será feito novo sorteio para escolha de campo ou bola. Sendo o tempo de 05 (cinco) minutos.

§ 2º - Será considerada vencedora, a equipe que ao final de cada set apresentar o maior nº de atletas não queimados (“vivos”).

Art. 11º - Se um set depois de terminado o tempo regulamentar, esteja empatado em número de atletas não queimados. Os atletas e técnicos serão avisados e a equipe que queimar primeiro será a vencedora do set.

Parágrafo único – A bola permanece com a equipe que tinha a posse da mesma.

Art. 12º - O intervalo entre um set e outro será de 3 (três) minutos.

Art. 13º - Todos esses artigos são regras não é necessário constar no regulamento.

Art. 14º - Os casos omissos deste Regulamento serão resolvidos pelo coordenador da modalidade e/ou Coordenação Técnica dos Jogos.

A Coordenação